DMG-BMNJ-JPN-1

ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

取扱説明書

かわいいペットショップ物語2™

GAME BOY COLOR

GAME BOY®

すべての GAME BOY 共通

TAITO®

このたびはタイトーのゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「かわいいペットショップ物語2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

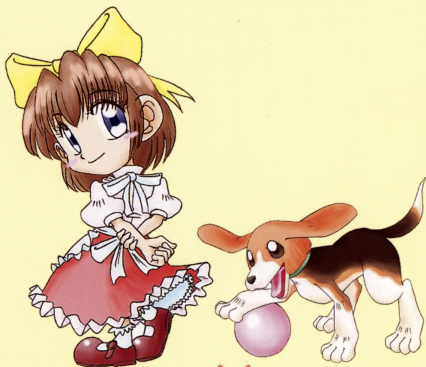
本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

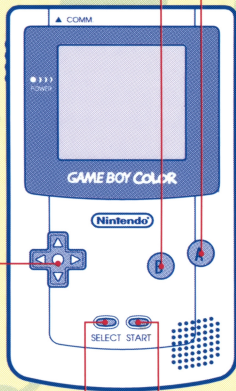
通信ケーブル対応

かわいいペットショップ物語2™

もくじ

ストーリー

お父さん、お母さんと「アニマール王国」でペットショップを経営する、主人公リボンちゃん。
平和に暮らしていたある日、お父さんが動物をつかまえに行ったきり、帰らなくなりました。国中を探しますがお父さんは見つかりません。お父さんが帰って来ると信じて、ペットショップを守るリボンちゃんは、お父さんの分までがんばります。
さて、リボンちゃんはお父さんを見つけ出すことができるのでしょうか？今度はどんな出逢いがあるのでしょうか？

コントローラの使い方

Bボタン
●各項目のキャンセル
●メニューを閉じる
Aボタン
●話す
●アイテムを拾う
●メニューを開く
●項目の決定
COMM
POWER
GAME BOY COLOR
Nintendo
十字ボタン
●リボンちゃんの移動
●項目の選択
SELECT
START
セレクトボタン
●地図を見る
スタートボタン
●ゲームスタート

ゲームの始め方

●タイトル画面でスタートボタンを押すと、右のメニューが表示されます。

つづきから：セーブしたところから遊ぶことができます。

はじめから：始めからスタートします。

つうしん：通信ケーブルを使用して友達のペットと大会で対戦したり、ペットを交換することができます。

●「はじめから」を選んだ場合

主人公（リボンちゃん）に好きな名前をつけられます。十字ボタンで文字を選んだらAボタンで決定してください。間違えた場合には、Bボタンを押すごとに一文字戻ります。名前が決まったら「おわる」を選択してAボタンを押して決定です。

※動物をつかまえたときにも、同じように名前をつけることができます。

●「つづきから」を選んだ場合

セーブファイル画面になるので、遊びたいファイルを選んでAボタンで決定すると、セーブしたところからゲームが始まります。

ゲームをやめる場合

セーブする場合、セーブファイル画面になります。セーブしたいファイルを選んでAボタンを押してください。選択したファイルに前のデータがある場合、「まえのデータがきえますがよろしいですか？」とメッセージが表示されるので「はい/いいえ」を選択してください。「はい」で、今までのデータがセーブされます。

※こまめにセーブすることをおすすめします。

●フィールドにいる場合

「メニュー」の中の「セーブ」でセーブできます。

●町の中にいる場合

ペットショップの2階にある日記帳でセーブできます。他の町にいる場合は、宿屋（INNの看板）にある日記帳でセーブできます。

メニューについて

Aボタンを押すとメニューが表示されます。各項目を選択し、Aボタンで決定してください。

どうぶつ

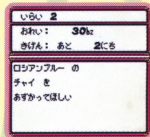
連れている動物の能力、状態、大会の成績を見ることができます。

アイテム

持っているアイテムを使います。連れている動物にエサをあげるときもここからできます。

いらい

お客さんから受けた依頼内容を見ることができます。

いらい 2
おれい： 30bz
きげん： あと 2にち
ロシアンブルー の
チャイ を
あずかってほしい

セーブ

遊んだところまでの記録をセーブします。セーブしたいファイルを選んでAボタンで決定します。

※セーブの項目はフィールドにいる時のみ表示されます。

ペットショップの仕事について

ペットショップ1階のカウンターでお店番をします。
お店番をやめる場合は、Bボタンを押してください。

1 動物が欲しい

お客さんの欲しい動物をフィールドでつかまえます。

2 動物を預かって欲しい

お客さんのペットを預かって世話をします。

3 大会で優勝させて欲しい

お客さんのペットを育成して依頼された大会で優勝させます。

4 薬を作って欲しい

お客さんの欲しい薬を作ります。

5 ペットをレンタルして欲しい

牧場にいる動物をお客さんに貸し出します。

※仕事を受けすぎないように気をつけましょう。お客さんからの依頼は5つまで受けられます。
※お店番をしていると時間が経過します。閉店した後は、ペットショップの2階のベッドで寝ると次の日になります。
※依頼された仕事をクリアする場合、カウンターの電話でお客さんに連絡すると、すぐにお客さんが来て、依頼を終わらせることができます。

●ここが重要！
きちんと仕事をすると、お店の評判が上がります。依頼を断ったり、決まった日までに仕事をクリアできなかったり、ペットを病気のままお客さんに返すと、お店の評判が悪くなります。評判が上がると、ペットショップのレベルがアップします。レベルはお店番をしている時に画面左下に★マークで表示されます。

図鑑について

「メニュー」の「アイテム」の中の「ずかん」には様々なことが書かれています。わからないことがあったら図鑑で調べてみましょう。項目を選択し、Aボタンで決定してください。

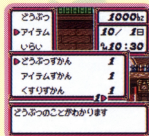
どうぶつ

住んでいる所や参加できる大会が書いてあります。

アイテム

アイテム·エサ·薬の材料が書いてあります。

くすり

薬を作るための材料や、薬の効き目について書いてあります。

薬について

育成しているペットが病気になったり、お客さんの依頼で薬を作ります。薬を作るには、フィールドで材料を集めます。（材料は「ずかん」で調べよう。）材料を集めたら、ペットショップの地下にある「つぼマシーン」で薬を作ります。「つぼマシーン」の前でAボタンを押してください。

●つぼマシーンのメニュー

ちょうごう

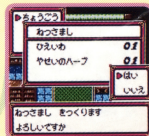
持っている材料で薬を作ります。作りたい薬を選んでAボタンを押すと自動で薬を調合します。材料が足りないと薬はできません。

ざいりょう

持っている材料を見ることができます。

やめる

調合をやめます。

※薬は、お店で売っているものもあります。

育成について

ペットショップのカウンターの後ろにあるドアを出ると、ペットを預かったり育成するための牧場があります。

●自分で育成する場合

牧場の中にいる動物の前に来てAボタンを押すと、育成画面になります。どのように育てたいか、選択してください。育成をやめるときはBボタンを押してください。

ほめる

動物をほめます。「かわいさ」がアップします。

しつける

動物をしつけます。「かしこさ」がアップします。

あそぶ

動物を遊ばせます。「すばやさ」と「ちから」がアップします。

やすむ

動物を休ませます。「たいちょう」が良くなります。

ぐあい

動物の能力、状態、大会の成績を見ることができます。

アイテム

持っているアイテムを使います。

※「ほめる」「しつける」「あそぶ」では「なかよし」も上がります。「なかよし」が上がると、育成がうまくいきやすくなります。
※1日に育成できる回数は、始めのうちは2回だけですが、お店の評判が上がると増えます。

●ロボットで育成する場合

牧場の入り口にいるロボットに、動物の育成をさせることができます。Aボタンでロボットに話しかけると右のようなメニューが表示されます。

どうぶつ

牧場にいる動物の能力や状態を見ることができます。

いくせい

すばやさをきたえる　力を強くする
かしこさをきたえる　かわいくする
休ませる　ストレスを減らす
具合を見る　なにもしない

※「休ませる」で動物の体調が回復します。自分で育成する場合も同じです。
※一度育成を設定すると、次に変更するまで続けて育成してくれます。

いれかえ

フィールドに動物は2匹まで連れて行くことができます。また、牧場にいる動物と入れ替えることもできます。

かくちょう

牧場を大きくして、飼育できる動物を増やすことができます。拡張するにはお金が必要になります。「かくちょう」にはロボットの拡張もあります。ロボットをパワーアップするアイテムを見つけたら、拡張させましょう。

最初の牧場…3匹まで
中くらいの牧場…7匹まで
一番大きい牧場…11匹まで

やめる

ロボットへの指示をやめます。

動物のつかまえ方

お客さんから「こんな動物が欲しい」などの依頼があったら、フィールドに出て、動物を探しましょう。動物と出会うと画面が切り替わり、右のようなメニューが表示されるので、繰り返し選択して動物をつかまえましょう。動物との距離が0Mになったら成功です。（距離は画面右上に表示されます。）途中で逃げてしまったら失敗です。

ちかづく

「ゆっくり」「しずかに」「しんちょうに」から選んで動物に近づきます。近づき方を変えて、一番近づきやすい方法を見つけましょう。

エサ

エサをあげて動物を落ち着かせます。

なかま

連れている動物を近づかせて落ち着かせます。

かんさつ

動物の様子を見ます。

アイテム

持っているアイテム使います。

●動物をつかまえるコツ

●近づく前に、その動物の好きなエサをあげましょう。近づきやすくなります。嫌いなエサは食べません。
●動物同士には相性があり、連れて行く動物の種類によって動物をつかまえやすくなります。（自分の牧場にいる動物を2匹まで連れて行くことができます。）※依頼と違う動物と出会ったり、あきらめる場合はBボタンを押してください。

大会について

毎週1回、大会が開かれます。大会が行われる日に大会会場の受付に話しかけて、参加する大会と動物を選択してください。

かけっこ大会

「すばやさ」を競います。動物が疲れたらAボタンを押して応援しましょう。元気を出してまた走り始めます。

ちから大会

「ちから」を競います。動物が疲れたらAボタンを押して応援しましょう。

クイズ大会

「かしこさ」を競います。不正解が続くと不機嫌になります。Aボタンをを押して、動物を落ち着かせましょう。

しゃしん大会

「かわいさ」を競います。Aボタンを押して撮影のかけ声をします。タイミングが良いと、動物が笑います。

※ゲームが進むと他の種類の大会にも参加することができます。
※それぞれの大会の会場によって、開かれる曜日が違うので受け付けで確かめましょう。上の4つの大会以外は参加できる動物の種類が決まっているので、参加できる動物を連れて行きましょう。
※リボンタウンには大会に詳しい博士がいます。話を聞いてみましょう。
※大会には病気の動物と、子どもの動物は参加できません。

病気について

ずっと育成を続けたり、牧場に戻さないでいると病気にかかることがあります。病気にかかった場合は、その病気が治る薬を飲ませれば治ります。（薬については「ずかん」で調べてみよう。）
病気にならないように、ときどき牧場で休ませましょう。

町やフィールドについて

町やフィールドには以下のような建物があります。

スーパー

Sマークが目印。動物たちのエサやアイテムなどが売られています。

飛行場、港

他の町に移動することができます。移動するにはお金は必要だったり、特別なパスを持っていないと乗ることができないこともあります。

フィールド

フィールド上を歩いていくと、様々な動物と出会ったり、薬の材料があります。

他の町

ペットショップがある町以外にもいくつかの町があります。町によってスーパーの品物が違っていたり、違う大会が行われていたりします。貴重な情報を手に入れることもあるので、いろんな町に行ってみましょう。

つかまえた動物を動物園に入れることができます。

みる

動物園にいる動物を見ることができます。

あずける

連れている動物を動物園に預けます。同じ種類の動物は1匹しか預けることができません。また、預けた動物は返してもらうことはできません。

※動物が牧場に入りきらない場合は、動物を町にいる「動物の保護官」に頼んで、フィールドに返すことができます。返したい動物を連れて保護官と話してください。動物を保護官に渡してしまうと、返してもらうことができないので気をつけてください。(お客さんから預かった動物は渡すことができません。)

通信について

通信ケーブル（別売）を使って遊ぶことができます。2台のゲームボーイに『かわいいペットショップ物語2』をセットして、通信ケーブルで正しく接続してください。タイトル画面でスタートボタンを押すと、右のメニューが表示されます。「つうしん」を選んでください。次に通信で使用する動物がいるセーブデータを選びます。

つづきから
▶はじめから
つうしん

●友達のペットと対戦

「たいかい」と選ぶと、友達のペットと大会で対戦できます。対戦したい大会を選んだら、お互いに参加させる動物を選んでください。Aボタンを押すと大会が始まります。参加できる動物が決まっている大会では、その動物しか選べません。

※対戦での大会の結果は、ゲームに関係ありません。

▶かけっこ
ちから
クイズ
しゃしん
ディスクキャッチ

▶ハッスィー
タマエ
ゼロゼロ
ミシェ
フロレル

●ペットの交換

つかまえた動物を交換することができます。ストーリーで登場する動物や、お客さんから預かっている動物は交換できません。お互いに交換したい動物が決まったらAボタンを押してください。

※交換された動物は「なかよし」が下がってしまいます。

こうかん していますす
しばらく おまちください

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒243-0498　神奈川県 海老名市 下今泉 3丁目11-1
株式会社タイトー 海老名開発センター タイトーゲームソフト修理係
TEL:046-235-9550（土曜・日曜・祝日を除く14:00～17:00）

おたよりのあて先

タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送りください。なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入ください。

〒243-0498　神奈川県 海老名市 下今泉 3丁目11-1
株式会社タイトー 海老名開発センター CP販売部

※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!!

タイトーホームページ　http://www.taito.co.jp/

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON／OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

020131